



ALAS Y RAÍCES PRESENTA “EL GRAN JUEGO”, UNA CELEBRACIÓN LÚDICA DE LOS DERECHOS CULTURALES E INFANTILES A TRAVÉS DEL ARTE

- **Alas y Raíces celebrará el Día Internacional del Juego con actividades gratuitas para todas las edades en el Pabellón de Cultura Comunitaria y el Palacio de Cultura de Tlaxcala**
- **Se realizará la presentación editorial del libro *ONCE* en coedición con la Secretaría de Cultura y Turismo del Estado de México y la editorial Sexto Piso**
- **Podrás consultar la programación completa de “El Gran Juego” en nuestro sitio web alasyraices.gob.mx**

Con la firme premisa de garantizar el ejercicio pleno de los derechos culturales de bebés, niñas, niños y adolescentes, la Secretaría de Cultura del Gobierno de México, a través de la Dirección General de Vinculación Cultural y la Coordinación Nacional de Desarrollo Cultural Infantil – Alas y Raíces, invita a celebrar el Día Internacional del Juego con una jornada cultural y participativa llamada “El Gran Juego” que tendrá lugar el próximo sábado 13 de junio de 2026, en el Pabellón de Cultura Comunitaria, ubicado en la Segunda Sección del Bosque de Chapultepec, y el domingo 14 de junio de 2026, en el Palacio de Cultura en Tlaxcala.

En el marco de la estrategia Mundial Social, se realizarán actividades gratuitas para distintas edades, con una programación que propone una reflexión sobre la importancia del juego en la vida de bebés, niñas, niños y adolescentes, así como sobre su papel en la construcción de espacios de convivencia, creatividad, participación y bienestar.

Con esta iniciativa, Alas y Raíces fortalece su compromiso con el ejercicio de los derechos culturales de bebés, niñas, niños y adolescentes, promoviendo espacios donde el arte, el juego y la participación contribuyan al desarrollo de comunidades más incluyentes, creativas y empáticas.





Desde esta perspectiva, el Pabellón de Cultura Comunitaria se convertirá en un lugar de encuentro donde jugar, imaginar, crear y convivir serán las principales formas de participación.

La inmersión lúdica “El Gran Juego” de *freestyle*

Uno de los momentos centrales de la programación será esta experiencia de inmersión lúdica dirigida a niñas, niños y adolescentes a partir de los 8 años. Inspirada en la estructura de un partido de fútbol, “El Gran Juego” transformará el espacio en una gran contienda creativa donde los equipos participantes recorrerán diversas estaciones para construir su identidad colectiva, diseñar porras y mascotas, desarrollar estrategias de juego poético y participar en retos de *freestyle*.

A lo largo de este recorrido, las y los participantes estarán acompañados por artistas y creadores que fungirán como directores técnicos, entrenadores y árbitros de una experiencia que privilegia la colaboración, la imaginación y el trabajo en equipo. La propuesta busca trasladar al ámbito cultural algunos de los valores asociados al juego, como la organización colectiva, el respeto, la creatividad y el compañerismo.

El desenlace de “El Gran Juego” será una contienda que imitará la estructura formal y los conceptos reglamentarios de un partido de balompié tradicional de 90 minutos de duración, trasladando el dinamismo del juego a un enfrentamiento de *freestyle*.

Para ser parte de esta actividad tanto en el Pabellón de Cultura Comunitaria en la Ciudad de México, como en el Palacio de Cultura en Tlaxcala se realizará un registro previo habilitado en los siguientes links:

Pabellón de Cultura Comunitaria |

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdwSCYqEGmas4cyuoCqh9SN6AB19QFpzw6XqgS6FUwIN7Anw/viewform>

Palacio de Cultura |

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe5kZTP2p4ksM6drUfQcoROSqzHYyqEUq8bSXHDfCFhWC3S9g/viewform>



Fichaje editorial: Presentación del libro "ONCE"

Asimismo, se llevará a cabo la presentación del libro titulado *ONCE*, el cuál combina la historia de una niña que busca ganar el torneo de su barrio con una investigación sobre 11 palabras, datos y anécdotas que muestran distintas facetas del fútbol.

Esta publicación es editada en colaboración con la Secretaría de Cultura y Turismo del Gobierno del Estado de México y la casa editorial Sexto Piso.

Se contará con la participación de sus autores, el escritor Alberto Chimal y la comunicadora e investigadora Laura García Arroyo, y de la artista visual e ilustradora del libro Laura Ángeles. Esta publicación se enmarca en la estrategia Mundial Social.

En paralelo a las actividades físicas y líricas, la Galería del Pabellón albergará de 11 a 16 h, la instalación interactiva "La tribuna", un espacio diseñado para niñas y niños de 5 años en adelante, que invita a la libre expresión a través del movimiento corporal, la exploración táctil y la estimulación de los canales sensoriales en colectivo.

Como cierre de la jornada, la terraza de la Galería recibirá "El Mundialito", una actividad de retas de futbolito para toda la familia en la que las y los participantes podrán poner a prueba su habilidad, rapidez y capacidad de trabajo en equipo en un ambiente de convivencia y diversión.

Esta actividad también requiere de un previo registro que se encuentra disponible en el siguiente link:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdBntBxtiOEWrs_P8NjNHjUjIImm_f16NiqB7gPQazjF2j0mtA/viewform

El domingo 14 de junio las actividades de "El Gran Juego" también se extenderán al estado de Tlaxcala, donde el Palacio de Cultura será sede de esta jornada especial que retomará parte de esta programación, ofreciendo espacios de juego, imaginación y convivencia para públicos de todas las edades.





Día Internacional del Juego en los estados

La celebración del Día Internacional del Juego llegará también a distintos rincones del país. En Baja California Sur, Campeche, Chiapas, Coahuila, Colima, Chihuahua Guerrero, Jalisco, Morelos, Nayarit, San Luis Potosí, Sinaloa, Tamaulipas, Tlaxcala y Zacatecas, los espacios culturales se llenarán de movimiento, historias, colores y momentos para compartir.

A través de talleres de artes plásticas, sesiones de narración oral, actividades de danza, propuestas de circo creativo y otras experiencias participativas, bebés, niñas, niños, adolescentes y sus familias podrán encontrarse para jugar, crear, imaginar y convivir. Cada sede ofrecerá una programación propia que hará del juego un punto de encuentro entre el arte, la comunidad y la vida cotidiana.

Como parte de las políticas públicas que implementa la Secretaría de Cultura del Gobierno de México, la celebración del Día Internacional del Juego representa una oportunidad para reconocer la importancia de garantizar tiempos y espacios destinados al esparcimiento, así como para impulsar experiencias artísticas y culturales que coloquen a las infancias al centro de la vida pública.

Podrás consultar la programación completa de “El Gran Juego” en nuestro sitio web alasyraices.gob.mx/gran-juego-2026.pdf en la sección de cartelera, así como en la página mexicoescultura.com.

El Pabellón de Cultura Comunitaria se ubica en la 2.ª Sección del Bosque de Chapultepec, Av. Constituyentes 270, colonia Ampliación Daniel Garza, alcaldía Miguel Hidalgo, Ciudad de México. Las vías de acceso por transporte público más cercanas a la sede son la estación Constituyentes (L7) del STC Metro, la estación del cablebús Panteón Dolores (L3) y la ruta 34 A de la Red de Transporte de Pasajeros, con salida continua desde la estación Balderas (L1) del STC Metro.

Porque juntas y juntos #SomosAlasYRaíces en redes sociales nos encuentras en: Facebook (Alas y Raíces MX), X (@AlasyRaices), Instagram y YouTube(@alasyraicescultura). Sigue las redes sociales de la Secretaría de Cultura en X (@cultura_mx), Facebook (/SecretariaCulturaMX) e Instagram (@culturamx).

