



PUBLICAN RESULTADOS DE LA INVITACIÓN NACIONAL PARA IMPLEMENTAR LOS “LABORATORIOS LÚDICOS DE ARTES 2025” CON INFANCIAS Y ADOLESCENCIAS DEL PAÍS

- Se seleccionaron 45 propuestas provenientes de todas las regiones de México
- Los resultados están disponibles en alasyraices.gob.mx
- Entre abril y junio del presente año se implementarán los laboratorios con infancias y adolescencias en 23 entidades

La Secretaría de Cultura del Gobierno de México –a través del programa nacional Alas y Raíces, en vinculación con la Secretaría Ejecutiva del Sistema Nacional de Protección Integral de Niñas, Niños y Adolescentes (Sipinna), y el acompañamiento del Fondo de las Naciones Unidas para la Infancia en México (Unicef)– publica los resultados de la invitación nacional para la implementación de “Laboratorios lúdicos de artes 2025 con bebés, niñas, niños y adolescentes desde un enfoque comunitario”.

Tras la recepción y evaluación de 496 propuestas provenientes de las 32 entidades federativas, el Comité seleccionador optó por 45, mismas que se implementarán con infancias y adolescencias de la siguiente manera: 13 laboratorios para el proyecto “Brotos”, dirigido a bebés, niñas y niños de 0 a 6 años; para “Identidades y reconstrucción de las memorias” se seleccionaron 20 laboratorios dirigidos a infancias 6 a 11 años, y 12 para el trabajo cultural con adolescentes de 12 a 17 años.

Los laboratorios se desarrollarán en 23 entidades del país: Aguascalientes, Campeche, Ciudad de México, Chiapas, Chihuahua, Colima, Estado de México, Guanajuato, Hidalgo, Jalisco, Michoacán, Morelos, Nayarit, Oaxaca, Puebla, Quintana Roo, San Luis Potosí, Sonora, Tabasco, Tamaulipas, Tlaxcala, Veracruz y Yucatán.

Entre los meses de abril y julio se llevarán a cabo los laboratorios lúdicos de artes,





con el objetivo de poner al alcance de infancias y adolescencias del país procesos de intervención cultural en los que la exploración y la experimentación con los lenguajes artísticos y el juego, propicien la creatividad y el pensamiento crítico individual y en comunidad.

El presente año, las propuestas seleccionadas incluyen experiencias artísticas diversas: paisajes sonoros, exploración sensorial, danza, artes escénicas, fomento a la lectura, malabares y acrobacias, cine comunitario, artes plásticas, escritura creativa, tradición oral, animación 2D, arte textil, astronomía, poesía y *freestyle*, creación audiovisual.

Además de algunos para fortalecer la identidad a través de la revitalización de las lenguas originarias, el reconocimiento de sus propios pueblos o barrios y de cultura alimentaria tradicional, entre otros.

Como en cada una de las emisiones de la invitación nacional, las propuestas elegidas para 2025 se dirigen al trabajo cultural con bebés, niñas, niños y adolescentes en condiciones de desigualdad social y desde las necesidades e intereses de las infancias y adolescencias.

Las personas y proyectos seleccionados de la invitación “Laboratorios lúdicos de artes 2025” están disponibles en alasyraices.gob.mx/laboratorios-resultados-2025.pdf, así como en la sección Convocatorias de la página oficial de la Secretaría de Cultura del Gobierno de México y en el sitio mexicoescultura.com

Para mayor información de Alas y Raíces, consultar en Facebook: Alas y Raíces MX; en X: @AlasyRaices, e Instagram y YouTube: @alasyraicescultura.

Sigue las redes sociales de la Secretaría de Cultura en X (@cultura_mx), Facebook(/SecretariaCulturaMX) e Instagram (@culturamx).